



REGULAMIN UCZESTNICTWA W PROJEKCIE „e-future.net plus”

§ 1

Postanowienia ogólne.

1. Regulamin określa warunki uczestnictwa w projekcie „e-future.net plus” finansowanym przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego - Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki, Priorytet IX. Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach, Działanie 9.1 - Wyrównywanie szans edukacyjnych i zapewnienie wysokiej jakości usług edukacyjnych świadczonych w systemie oświaty, Poddziałanie 9.1.2 – Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych.
2. Projekt realizowany jest przez Gminę Orzesze, realizatorem Projektu jest Miejski Zespół Oświaty w Orzeszu.
3. Projekt realizowany jest od 01 września 2010r. do 31 lipca 2012r.
4. Ogólny nadzór nad realizacją oraz podejmowanie decyzji dotyczących realizacji projektu pozostaje w gestii Dyrektora Miejskiego Zespołu Oświaty.

§ 2

Słownik pojęć

1. Użyte w niniejszym Regulaminie pojęcia oznaczają:
 - Projekt – Projekt „e-future.net plus”
 - Realizator projektu/ wnioskodawca – Miejski Zespół Oświaty w Orzeszu,
 - Beneficjent Ostateczny/ uczestnik – osoba zakwalifikowana zgodnie z zasadami określonymi w niniejszym regulaminie, bezpośrednio korzystająca z pomocy w ramach projektu,
 - EFS – Europejski Fundusz Społeczny,
 - PO KL – Program Operacyjny Kapitał Ludzki,
 - Biuro Projektu – biuro w Miejskim Zespole Oświaty w Orzeszu, ul. Powstańców 5; e-mail: mzoorzesze@gmail.com,
 - Strona internetowa projektu: www.e-future.orzesze.pl



§ 3

Założenia projektu

1. Celem ogólnym Projektu jest opracowanie i wdrożenie do 2012 r. programów rozwojowych w 10 szkołach orzeskich ukierunkowanych na wyrównywanie szans edukacyjnych 1000 uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji poprzez organizację zajęć pozalekcyjnych oraz dydaktyczno – wyrównawczych mających na celu kształcenie kompetencji kluczowych w szczególności w zakresie ICT, języków obcych, nauk matematyczno-przyrodniczych i przedsiębiorczości.
2. Celem dodatkowym jest wdrożenie innowacyjnej formy kształcenia i oceniania jaką jest WebQuest (WQ), co przyczyni się do podniesienia jakości, skuteczności i atrakcyjności nauczania w orzeskich szkołach. Wdrażane programy rozwojowe szkół uwzględniają ich potrzeby i są zgodne z polityką edukacyjną szkół oraz określonymi kierunkami ich rozwoju.
3. Cele szczegółowe:
 - wdrożenie projektów rozwojowych w 10 szkołach objętych projektem w celu podniesienia jakości usług,
 - poprawa umiejętności oraz wyrównywanie braków uczniów mających problemy z nauką, w tym uczniów o specjalnych potrzebach edukacyjnych poprzez objęcie 300 uczniów zajęciami dydaktyczno – wyrównawczymi,
 - rozwój umiejętności kluczowych niezbędnych do samorealizacji i rozwoju osobistego, z uwzględnieniem ICT, języków obcych oraz nauk matematyczno-przyrodniczych poprzez objęcie 700 uczniów dodatkowymi zajęciami,
 - objęcie uczniów gimnazjów doradztwem zawodowym, umożliwiającym diagnozę predyspozycji zawodowych i świadomy wybór dalszej ścieżki edukacyjnej dostosowanej do lokalnego rynku pracy,
 - wzmocnienie innowacyjności 10 szkół poprzez wdrożenie innowacyjnych form nauczania i oceniania (ICT, WQ, e-learning, zastosowanie tablic interaktywnych z oprogramowaniem),
 - zmniejszenie różnic w wynikach egzaminów zewnętrznych pomiędzy uczniami, z obszarów wielkomiejskich, a uczniami z gminy Orzesze,
 - wzrost aspiracji edukacyjnych i społecznych uczniów i rodziców.
4. Projekt obejmuje wsparcie poprzez uczestnictwo w następujących formach zajęć:
 - a) zajęcia dydaktyczno-wyrównawcze, w ramach których przewidziano co najmniej 300 miejsc w 30 grupach;
 - b) zajęcia dodatkowe dla uczniów ukierunkowanych na rozwój kompetencji kluczowych, w ramach których przewidziano co najmniej 700 miejsc w 70 grupach;
 - c) 100 uczniów gimnazjum otrzyma dostęp do szkoleń e-learningowych z języka angielskiego;



- d) 40 uczniów otrzyma możliwość uzyskania Europejskiego Komputerowego Prawa Jazdy;
 - e) zajęcia związane z doradztwem zawodowym – przewidziano uczestnictwo wszystkich uczniów klas II i III gimnazjów;
 - f) projekt edukacyjny realizowany metodą WebQuest – udział 100 uczniów.
5. Zajęcia zostaną zrealizowane poza zajęciami lekcyjnymi; dopuszcza się wyjścia i wyjazdy poza szkołę; zakłada się realizację w dni wolne od nauki; zajęcia ze specjalistami będą prowadzone również w ramach godzin wychowawczych i zajęć za nieobecnych nauczycieli. W uzasadnionych przypadkach dopuszcza się możliwość odrabiania zajęć w tygodniach nieefektywnych.
6. Nauczyciele biorący udział w Projekcie, zostaną wyposażeni w materiały, niezbędne do realizacji zajęć, przewidziane w programach.
7. Nauczyciele w porozumieniu ze specjalistą ds. rekrutacji i organizacji zajęć, kierownikiem projektu i jego zastępcą – opracowują programy zajęć oraz harmonogramy zajęć realizowanych w szkołach objętych projektem.

§ 4

Warunki uczestnictwa w Projekcie

1. W Projekcie mogą uczestniczyć osoby, które spełniają łącznie następujące warunki:
 - a) uczęszczają do szkół na terenie Orzesza określonych w Regulaminie Rekrutacji w p.II.ppkt.1.,
 - b) spełniają warunki określone w w/w Regulaminie – w odniesieniu do poszczególnych typów zajęć,
 - c) złożą poprawnie wypełnione dokumenty.
2. W przypadku jednoczesnego spełnienia kryteriów uczestnictwa przez większą liczbę osób, niż jest to przewidziane w Projekcie, o przyjęciu do projektu decydować będzie kolejność zgłoszeń – po uwzględnieniu warunków uczestnictwa.
3. W przypadku zgłoszenia się mniejszej liczby osób spełniających warunki uczestnictwa, do udziału w zajęciach mogą zostać zakwalifikowani uczniowie nie spełniający kryteriów określonych w p.II ppkt. 2, przy czym o przyjęciu do projektu decydować będzie kolejność zgłoszeń.
4. W przypadku zgłoszenia się większej liczby osób, dopuszcza się możliwość liczniejszych grup.
5. W uzasadnionych przypadkach dopuszcza się udział wszystkich uczniów w danej klasie.
6. Jeśli uczeń spełnia kryteria uczestnictwa w więcej niż w jednym rodzaju zajęć, dopuszcza się jego udział w tych zajęciach. Uczeń składa jeden komplet dokumentów.



§ 6

Uprawnienia i obowiązki uczestników Projektu

1. Każdy Uczestnik ma prawo do:
 - a) udziału w zajęciach, na które się zakwalifikował,
 - b) zgłaszania uwag i oceny zajęć, w których uczestniczy,
 - c) otrzymania materiałów i pomocy dydaktycznych do zajęć przewidzianych w programach zajęć,
 - d) otrzymania certyfikatu uczestnictwa w danych zajęciach projektu,
 - e) opuszczenia maksymalnie 2 zajęć określonych w § 3, w których uczestniczy.

2. Każdy Uczestnik zobowiązany jest do:
 - a) złożenia dokumentów potwierdzających uczestnictwo w Projekcie,
 - b) podpisania oświadczenia, że zapoznał się z treścią niniejszego Regulaminu i go akceptuje,
 - c) aktywnego i systematycznego udziału w działaniach projektowych oraz zachowania ucznia zgodnie z zasadami określonymi w szkolnych regulaminach,
 - d) przedstawienia pisemnego usprawiedliwienia potwierdzonego przez rodzica lub opiekuna prawnego – w przypadku nieobecności na zajęciach,
 - e) wypełnienia ankiety oceniającej oraz innych dokumentów służących bezpośrednio monitoringowi, kontroli i ewaluacji Projektu,
 - f) bieżącego informowania o wszystkich zdarzeniach mogących zakłócić dalsze uczestnictwo w Projekcie.

3. Każdy Uczestnik ma prawo do nieodpłatnego udziału w Projekcie.

§ 7

Zasady rezygnacji z udziału Projektu

1. W trakcie realizacji Projektu rezygnacja Beneficjenta Ostatecznego z udziału w Projekcie jest dopuszczalna w przypadkach uzasadnionych zdarzeniem losowym lub chorobą i wymaga usprawiedliwienia w formie pisemnego oświadczenia o przyczynie rezygnacji, złożonego w ciągu 7 dni od momentu wskazanych przyczyn – przez rodzica lub opiekuna prawnego.

2. W przypadku nieusprawiedliwionych nieobecności na 3 zrealizowanych zajęciach, Realizator Projektu ma prawo usunąć uczestnika z grupy.

3. W celu zapewnienia ciągłej i pełnej obsady grup, Realizator Projektu przewiduje utworzenie list rezerwowych uczestników.

4. W przypadku rezygnacji uczestnika lub usunięcia z Projektu jego miejsce zajmuje pierwsza osoba z listy rezerwowej.



5. Realizator Projektu zastrzega sobie prawo skreślenia Beneficjenta Ostatecznego z listy uczestników Projektu w przypadku naruszenia przez niego niniejszego regulaminu.
6. W przypadku rezygnacji lub skreślenia Beneficjenta Ostatecznego z udziału w Projekcie, Realizator Projektu może żądać od niego zwrotu przekazanych materiałów.

§ 8

Zasady monitoringu i kontroli

1. Beneficjenci Ostateczni podlegają procesowi monitoringu i ewaluacji.
2. Beneficjent Ostateczny zobowiązany jest do udzielania informacji na temat realizacji Projektu osobom i instytucjom zewnętrznym upoważnionym do przeprowadzania kontroli Projektu.

§ 9

Postanowienia końcowe

1. Beneficjent Ostateczny zobowiązany jest do przestrzegania i stosowania postanowień niniejszego regulaminu.
2. Kwestie nieuregulowane w niniejszym regulaminie rozstrzygane są przez Dyrektora Miejskiego Zespołu Oświaty z porozumieniem z Kierownikiem/Koordynatorem Projektu.
3. Realizator Projektu zastrzega sobie prawo zmiany niniejszego Regulaminu, o czym poinformuje na stronie internetowej Projektu.
4. Aktualna treść niniejszego regulaminu jest dostępna w Biurze Projektu, oraz na stronie internetowej Projektu.
5. Regulamin obowiązuje od dnia 1 września 2010 roku do końca realizacji Projektu.